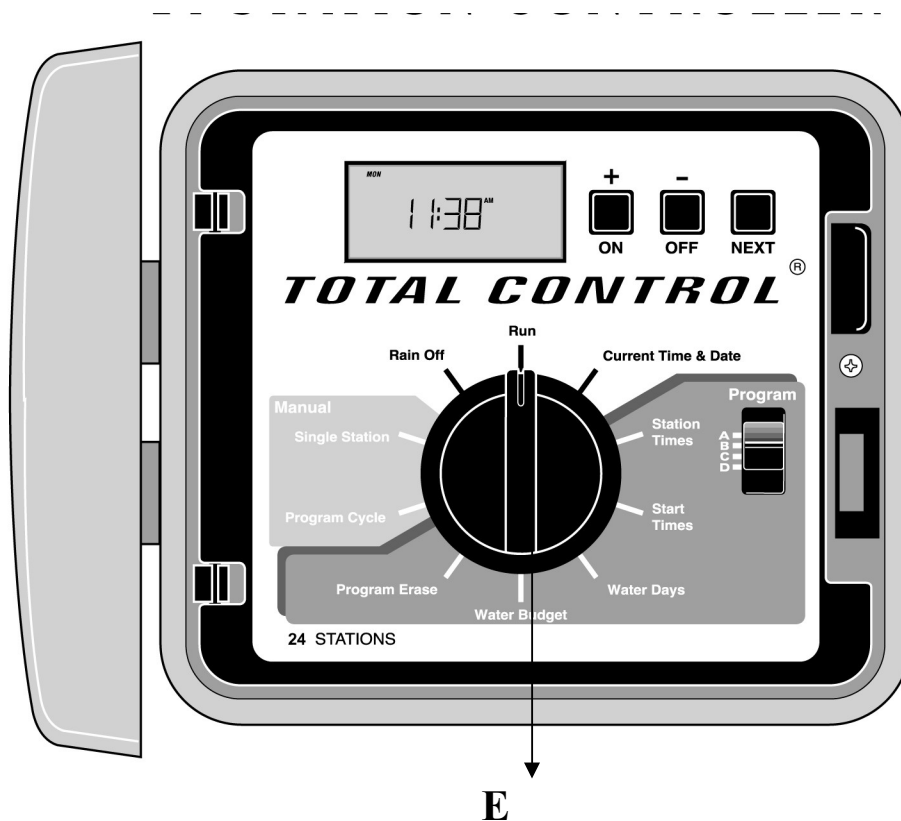


Programatorul Total Control

Manual de utilizare



E

Function switch

DESCRIEREA FUNCȚIONĂRII

„RUN TIMES” (1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 15 18 24)

Această setare controlează cât timp va uda fiecare electrovalvă/zonă în parte. Programatorul are capacitatea de a porni 2 electrovalve în același timp. Fiecare electrovalvă poate fi setată să ude: între 1-59 minute, între 1,0-5,9 ore sau OFF (nu va uda).

„START TIMES” (1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16)

Avem patru programe: A,B,C,D. Fiecare program are până la 16 timpi de pornire a udării. (un total de 64 porniri pe zi. Aceste 16 setări/program controlează la ce oră a zilei va porni un ciclu de udare

„WATER DAY”=ZILELE DE UDARE

Această setare controlează în care zi se va uda. Poate fi făcută în 2 moduri:

- Un program de 7 zile săptămânal, în care udarea va fi corespunzător fiecărei zile din săptămână, cu posibilitatea setării fiecărei zi în parte, sau
 - Un program „din *n* în *n* zile”, unde udarea se va face la intervale specifice de zile, indiferent de zilele săptămânii (ex fiecare a treia zi)

Setarea individuală a zilelor unui program săptămânal

Fiecare zi (cu excep. Today=astăzi) este setată:

- ✓ Off (=în acea zi nu se va iriga),sau,
- ✓ On (=irigarea va fi corespunzător timpilor de pornire și udare programați).
- ✓ Dacă a fost setat „Skip days” (=”peste *n* zile”) vor fi afișate 3 liniuțe (---) și „Skip Mode”

Setarea „Skip Days” = „din *n* în *n* zile”

➤ Dacă folosiți un program de 7 zile/săptămână:

Setați să apară OFF. Dacă este setat altceva decât OFF, va iriga din 2 în 2 zile, din 3 în 3, etc.

➤ Dacă folosiți un program „din *n* în *n* zile”:

Setați intervalul dintre 2 udări: (1-15 zile)

Setarea „Curent time/Day”: se introduce anul, luna, ziua, ora curenta.

% „WATER BUDGET” (Ajustare sezonă)

În această poziție a programului puteți mări sau descrește timpul de udare al tuturor zonelor dintr-un program prin procentaje începând cu 0% până la 200%.

Timpul de udare inițial reprezintă udarea 100%. Ajustând procentele veți crește sau descrește acest timp inițial de udare. Noul timp de udare ajustat va fi afișat tot timpul când va opera programul.

„PROGRAM ERASE” – ștergere program

În această poziție programul se poate șterge în totalitate.

„PROGRAM CYCLE” – pornirea automată a unui program

În această poziție se poate porni instantaneu un program. În acest caz programul va porni treptat fiecare zona pe rând.

MANUAL SINGLE STATION (pornirea manuală a fiecărei zone în parte).

În această poziție putem porni manual câte o zonă în parte. Datorită complexității operațiunii nu vă recomandăm această poziție. Programul ”Program cycle” este mai ușor de utilizat.

„OFF”

Dacă doriți să opriți irigarea instantaneu apăsați „OFF”.

Afișajul va arăta că programul este OFF (OPRIT)

„RUN”

Această poziție este folosită pentru a asigura informații referitoare la operare, precum și pentru a revedea toate datele stocate în programele de irigare. După ce am terminat programarea vom lăsa programatorul în această poziție. În acest fel el își va executa comenziile introduse în memorie.

OPERAREA AUTOMATĂ

Programarea unui ciclu de udare automat are 3 etape:

1. Setarea duratei de udare a fiecărei valve („run”)
2. Setarea orelor din zi la care să înceapă udarea
3. Setarea zilelor în care se va iriga

Înainte de începerea programării:

- Mutați Function Switch (E) la poziția SET PROGRAMS.

- Mutați comutatorul A la programul dorit (A,B sau C)

Notă: acest programator vă permite udarea cu 4 programe separate și total independente denumite A,B, C sau D. Folosiți programul A pentru irigarea principală și programele B,C și D pt zonele care necesită o atenție specială.

1. Poziția Programului: Curent Time&Date

Setați anul, luna, ziua, ora curentă.

Setați anul (YEAR) cu +/-ON sau -/OFF.

Apăsați NEXT, după care setați luna cu +/-ON sau -/OFF.

Apăsați NEXT, după care setați ziua cu +/-ON sau -/OFF.

Apăsați NEXT, după care setați ora cu +/-ON sau -/OFF.

Apăsați NEXT dacă doriți să vă întoarceți la setarea anului (YEAR).

Notă: Dacă apăsați și mențineți apăsat butonul +/-ON sau -/OFF, cifrele vor avansa mai rapid.

2. „Station Time” Setarea duratei de udare a fiecărei valve

Acestea se numesc durate de udare. Fiecare valvă poate uda între 1-59 minute, sau poate să nu ude (OFF). Setați valvele nefolosite pe OFF.

- Apasați NEXT pentru a ajunge la zona corespunzătoare și apăsați +/- pt a seta durata udării pt aceea valvă.
- Procedați la fel și pt celelalte valve.

3. „Start Times „ Setarea începerii udării

Programatorul este capabil să înceapă un program complet de udare de 16 ori pt fiecare program.

- Rotiți butonul Dial la Start Time (timpul de începere a udării). Utilizând butoanele +/- setați ora la care doriți să înceapă ciclul de udare.
- Procedați la fel și pt Start Time 1 ,2 și... 16. Dacă nu doriți celelalte cicluri de udare, setați Start Times-urile neutilizate la OFF.

4. „Water days „Setarea zilelor de udare

Setarea zilelor de udare se poate face în 2 feluri:

- conform zilelor săptămânii (Weekly Schedule), sau,
- udare în anumite intervale de zile (Skip Day Schedule).

Udarea pe baza unui program săptămânal (Sat-Fri-Thu-Wed-Tue-Mon-Sun)

- Folosind butoanele +/- setați ON pt a uda în acea zi, sau OFF pt a nu uda.
- Procedați la fel cu toate zilele săptămânii (Monday=luni, Tuesday=marti, Wednesday=miercuri, Thursday=joi ..)
- După ce ați activat toate zilele săptămânii apăsați mai departe NEXT.

Udarea pe baza unui program „din n în n zile” (Skip Day)

- Determinați intervalul de zile de udare dorit (din 2 în 2 zile, din 3 în 3 zile). Intervalul poate fi între 1 și 15 zile.
- Apasați butonul NEXT și, utilizând butoanele +/- introduceți intervalul de zile dorit.
- Determinați a câtea zi este Today (=azi) în ciclul de udare. (Ex. dacă se va uda din 3 în 3 zile, azi este prima, a doua sau a treia zi a intervalului). Notă: ultima zi a ciclului este ziua în care se va uda.

% „WATER BUDGET” (Ajustare sezonala)

În această poziție a programului puteți mări sau descrește timpul de udare al tuturor zonelor dintr-un program prin procentaje începând cu 0% până la 200%.

Timpul de udare inițial reprezintă udarea 100%. Ajustând procentele veți crește sau descrește acest timp inițial de udare la toate zonele deodată. Noul timp de udare ajustat va fi afișat tot timpul când va opera programul.

„PROGRAM ERASE” – ștergere program

În această poziție programul se poate șterge în totalitate folosind butonul „-”, pe care apăsați în lung până apare pe ecran ERASSE/CLEAR.

„PROGRAM CYCLE” – pornirea automată a unui program

În această poziție se poate porni instantaneu un program. În acest caz programul va porni treptat fiecare zonă pe rând. Mutați butonul Program Switch la Program Cycle. Programul începe să funcționeze prin apăsarea butonului „+”, adică pornește zona 1 și va efectua udarea printr-un ciclu complet al tuturor valvelor programate. Cu apăsarea butonului NEXT se va opri imediat zona 1, și va începe să funcționeze zona 2. Dacă doriți să opriți imediat toate zonele apăsați OFF. Dacă doriți să plecați răsuciți comutatorul mare „Function Switch” la poziția RUN, și astfel după terminarea ciclului de udare programatorul va uda conform setărilor automate.

MANUAL SINGLE STATION (pornirea manuală a fiecărei zone în parte).

În această poziție putem porni manual câte o zonă în parte. Datorită complexității operațiunii nu vă recomandăm această poziție. Programul ”Program cycle” este mai ușor de utilizat.

„OFF”

Dacă doriți să opriți imediat udarea apăsați „OFF”.

Afișajul va arăta că programul este OFF (OPRIT). Cât timp este în această poziție nu va primi și nici nu execută alte comenzi.

Dacă apăsați odata NEXT vor apărea cifre de la 1 până la 7, ele înseamnă zile de întârziere după o ploaie.

Recomandăm să nu utilizați aceasta funcție; de regula senzorul de ploaie se poate regla să întârzie pornirea udării până la 2 zile după o ploaie.

„RUN”

Această poziție este folosită pentru a asigura informații referitoare la operare, precum și pentru a revedea toate datele stocate în programele de irigare. După ce am terminat programarea, vom lăsa programatorul în această poziție. În acest fel el își va executa comenzile introduse în memorie.